

# 5R GameJam

Topic: **5R - Refuse, Reduce, Reuse, Repair & Recycle**

Create a game/game idea based on one or more R's of the 3R's/5R's guiding principles. ([The 3R's](#) / [The 5 R's](#))

... with support from [Friedrich](#)

## Groups

### Solarcar



<https://yxee.itch.io/solar-car>

Mini-multiplayertopdown action for 2-3 players.

Either you are playing as the car, trying to get into the sunlight. Or as the clouds who are chasing the car trying to shade it.

Team: Kristof, Valentin

### Re:Cycle

Nils Greiner



<https://chibionion.itch.io/recycle>

Ein kleines Endless Spiel in dem man versucht, mit Bauteilen von alten Fahrrädern am Straßenrand sein eigenes Fahrrad zu reparieren und so weit wie möglich zu fahren.

### Team Javascript

Michel

Abstraktes Geschicklichkeitsspiel (Mobile)

Recycle/Reuse

### Purge Cat



Team: Haijun, Alla

Spielmechanik: GoldDigger

<https://simmer.io/@AllaKoala/purge-cat>

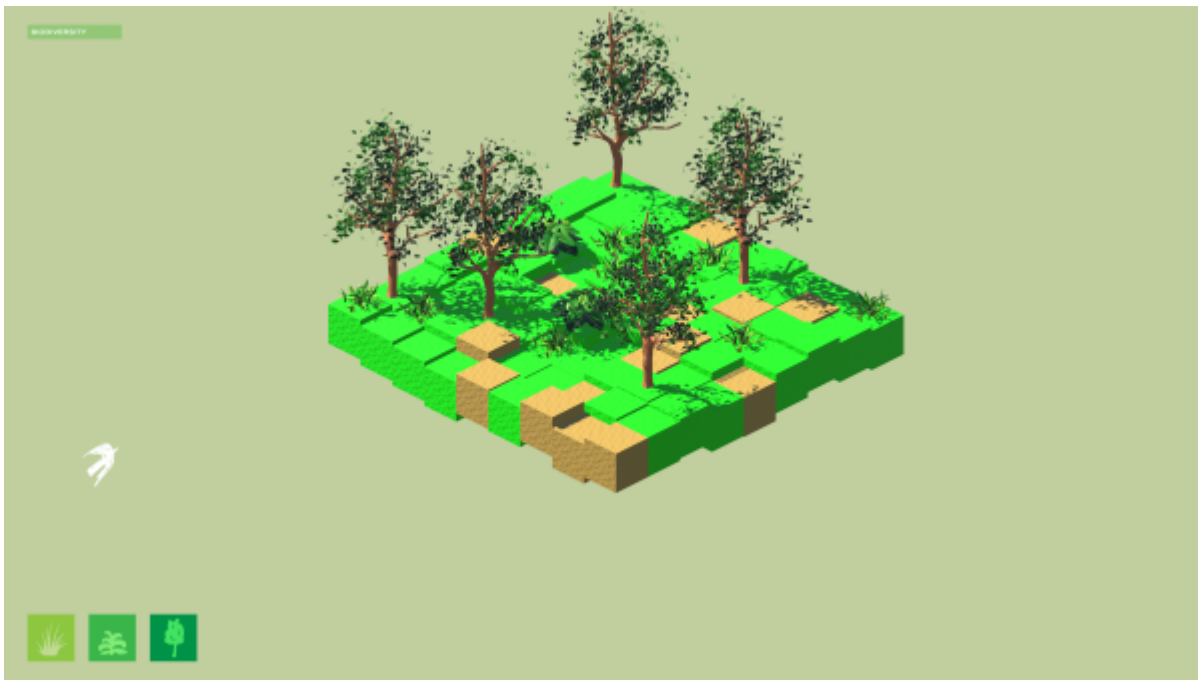
### La insala

Team: Pelin, Lisa



### Make it Green

Team: Sophie, Christiane



Eine

Anwendung in der man eine Fläche gleichmäßig mit verschiedenen Pflanzenarten begrünt.

*An application in which an area is to be planted evenly with different plant species.*

From:

<https://gamesforfuture.de/wiki/> - **games for future**

Permanent link:

[https://gamesforfuture.de/wiki/doku.php?id=5r\\_gamejam&rev=1729633770](https://gamesforfuture.de/wiki/doku.php?id=5r_gamejam&rev=1729633770)



Last update: **2024/10/22 23:49**