

# Die Ästhetik von Solarpunk



Solarpunk wird oft mit einer ganz bestimmten Ästhetik verbunden, welche sich durch folgende Punkte auszeichnet:

- Verbindung von Architektur und Natur
- Auf dem Land wird hauptsächlich Solar- und Windenergie genutzt
- Städte werden dominiert von organischen Formen
- Gewächshäuser und Gärten in Großstädten

## Ghibli



Die Animationsfilme des Studios Ghibli werden sehr oft als visuellen Anker für Solarpunk genannt, vor allem durch eine detailreiche Darstellung von ländlichen Gegenden. Die Natur übernimmt die Architektur oft.



## Weitere Beispiele

Das Thema Solarpunk bietet durch eine detaillierte Vorstellung der Utopie eine passende Grundlage für jegliche Kunst. Zur Inspiration hier noch ein paar Beispiele:





### Quellen und Links

<https://matterlesslife.medium.com/solarpunk-telling-a-story-of-the-tomorrow-we-want-to-live-in-ac356c863579>

<https://www.cnet.com/culture/hayao-miyazaki-to-build-a-nature-park-for-children/>

<https://resurfacetoreality.com/2020/04/08/traveling-to-the-real-life-house-from-totoro-nagoya/>

<https://designco-india.com/revslider/Solarpunk-by-RasrGallery-on-DeviantArt-922259.html>

<https://www.portablecity.net/environment-design-for-unannounced-solarpunk-game/>

[https://www.reddit.com/r/solarpunk/comments/rohrpz/solarpunk\\_rooftop\\_gardening\\_concept\\_art\\_by\\_me/](https://www.reddit.com/r/solarpunk/comments/rohrpz/solarpunk_rooftop_gardening_concept_art_by_me/)

From:

<https://gamesforfuture.de/wiki/> - **games for future**

Permanent link:

<https://gamesforfuture.de/wiki/doku.php?id=nils>

Last update: **2024/04/12 12:16**

