

Die Ästhetik von Solarpunk



Solarpunk wird oft mit einer ganz bestimmten Ästhetik verbunden, welche sich durch folgende Punkte auszeichnet:

- Verbindung von Architektur und Natur
- Auf dem Land wird hauptsächlich Solar- und Windenergie genutzt
- Städte werden dominiert von organischen Formen
- Gewächshäuser und Gärten in Großstädten

Ghibli



Die Animationsfilme des Studios Ghibli werden sehr oft als visuellen Anker für Solarpunk genannt, vor allem durch eine detailreiche Darstellung von ländlichen Gegenden. Die Natur übernimmt die Architektur oft.



Weitere Beispiele

Das Thema Solarpunk bietet durch eine detaillierte Vorstellung der Utopie eine passende Grundlage für jegliche Kunst. Zur Inspiration hier noch ein paar Beispiele:





Quellen und Links

<https://matterlesslife.medium.com/solarpunk-telling-a-story-of-the-tomorrow-we-want-to-live-in-ac356c863579>

<https://www.cnet.com/culture/hayao-miyazaki-to-build-a-nature-park-for-children/>

<https://resurfacetoreality.com/2020/04/08/traveling-to-the-real-life-house-from-totoro-nagoya/>

<https://designco-india.com/revslider/Solarpunk-by-RasrGallery-on-DeviantArt-922259.html>

<https://www.portablecity.net/environment-design-for-unannounced-solarpunk-game/>

https://www.reddit.com/r/solarpunk/comments/rohrpz/solarpunk_rooftop_gardening_concept_art_by_me/

From:

<https://gamesforfuture.de/wiki/> - **games for future**

Permanent link:

<https://gamesforfuture.de/wiki/doku.php?id=nils>

Last update: **2024/04/12 12:16**

